

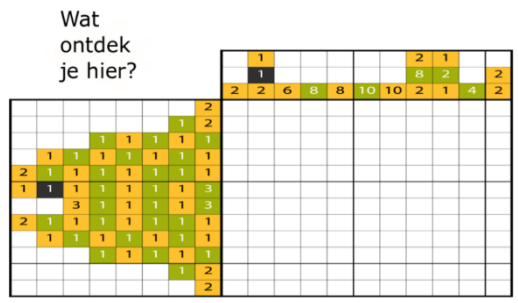


1. Uitdagingen voor deze week

Mail foto's, vragen en oplossingen naar juf Lieke!

Programmeren: op papier met Pixel tekeningen

<https://blog.kreanimo.com/pixel-tekeningen-om-te-leren-coderen/>



Engels Raadsel:

Shapes and colours

10A

Take the colours orange, yellow, green and purple.

Read the clues and find out:

Which shape in the 2nd row is green? The in the

	1 st column	2 nd column	3 rd column	4 th column
2 nd row				
1 st row				

- 1) The yellow triangle is not in the 2nd row.
- 2) The square in the 1st row in the 2nd column is orange.
- 3) The orange triangle is in the 2nd row.
- 4) The purple triangle is between two squares.
- 5) The green triangle is between the purple and the orange square.
- 6) The square in the 3rd column is the same colour as the triangle in the 1st column.

Escaperoom opdrachten: Escape de corona verveling.
(Zie pdf bijlage)

Als het is gelukt mail jouw eindcode naar juf Lieke.



Pauze tijd: <https://www.briljantonderwijs.nl/het-briljant-kwartier/>

Bekijk van Het briljant kwartier een filmpje en probeer 'm zelf uit! 😊

Speel gratis Smart Games online.

<https://www.smartgameslive.com/en>



Kies opdrachten uit deze verrijkingkalender:

<p>Onderzoekje: Iedere staat in Amerika heeft zijn eigen bijnaam en/of vogel. Waar komen die namen vandaan? Vergelijk 2 or 3 soortgelijke staten, bijvoorbeeld zonnige staten of bergstaten en vergelijk en verklaar waarom de bijnamen niet hetzelfde zijn.</p>	<p>Debatteren (2 pers.): Eén kind is voor en één is tegen de stelling. Schrijf een speech met argumenten voor of tegen. Presenteer dat aan de klas. Zij stellen vragen. Sluit af met een slot speech. <i>Stelling: Dierentuinen doen meer kwaad dan goed.</i></p>	<p>ICT: Ga naar https://www.mathplayground.com/logic_tower_of_hanoi.html en probeer alle stenen op de laatste staaf in de juiste volgorde te krijgen.</p>	<p>Ontwerpen: Proef verschillende smaken jam. Wat is het verschil? Waar komt dat door? Wat maakt de jam lekker? Zoek een recept voor jam. Wat zou jij kunnen aanpassen? Ontwerp én maak je eigen jam en laat de kinderen in de klas proeven.</p>
<p>ACP denken: Benodigheden: een schaar en een vouwblaadje De opdracht: Hoe kun je zó in het blaadje knippen, zodat je erna erdoorheen kunt stappen? Het blaadje moet uit één stuk blijven bestaan.</p>	<p>Filosofeeropdracht: Zoek een filmpje van Mr.Bean of Buurman en Buurman waar van alles mis gaat. Bedenk daarna allerlei filosofische vragen over fouten maken. Bijv.: Is fouten maken leuk? Laat het filmpje aan de klas zien en bespreek de vragen met de klas.</p>	<p>Denksleutels: Brainstormsleutel: Hoe kunnen we ervoor zorgen dat er minder oerwoud gekapt wordt?</p>	<p>Taal: Ga naar https://www.gedichten.nl/nedermap/gedichten/gedicht/215304.html en lees dit gedicht. Schrijf nu zelf een soortgelijk "onzin" gedicht.</p>
<p>Muziek: Ga naar https://musiclab.chromeexperiments.com/Rhythm/ en maak een mooi ritme. Verzin daar dan een bijpassend lied bij. Zing het lied, terwijl de computer het ritme speelt.</p>	<p>Rekenen: Bekijk deze reeks: 5 - 7 - 12 - 14 - 19 - 21 4 - 8 - 10 - 20 - 22 - 44 2 - 4 - 5 - 10 - 11 - 22 7 - 10 - 14 - 19 - 25 - 32 In deze reeksen zit een regel. Ontdek de regel en verzin daarna zelf nog meer reeksen.</p>	<p>Kunst: Zoek informatie over de 'Vitruviusman' van Leonardo da Vinci. Meet nu zelf je ledematen op en teken jezelf als 'Vitruviusman' precies op schaal. Komen jouw verhoudingen overeen met die van de 'Vitruviusman'?</p>	<p>Kleuters: Maak van Lego de letters van je naam. Je moet de letters apart op kunnen tillen en vast kunnen houden. Tip: Zet de letters rechtop op een ondergrond</p>